

印刷・メディアビジネスの総合イベント“page2016” スターティアラボ 出展「印刷業界の利益率をあげるトリプルスリー」

～AR・O2O の導入事例から新機能も紹介！～

2016年2月3日(水)～5日(金) サンシャインコンベンションセンター(池袋)にて

スターティアラボ株式会社(本社:東京都新宿区、代表取締役社長:北村健一)は、2016年2月3日(水)～5日(金)の期間、サンシャインコンベンションセンター(東京都・池袋)にて開催される、印刷・メディアビジネスの総合イベント“page2016”において、「印刷業界の利益率をあげるトリプルスリー」をテーマに出展いたします。

▼詳細ページ <http://www.page.jagat.or.jp/contents/companyDetail/7>

今回、当社がテーマとする「印刷業界の利益率を上げるトリプルスリー」とは、当社が印刷業界向けに提供している3つのITツールのことで、AR(拡張現実)制作ソフト①「COCOAR(ココアル)」、O2O アプリ制作ソフト②「AppGoose(アップグース)」、そして AppGoose と連携する新機能として、カード型 WEB 作成クラウドサービス③「creca(クリカ)」です。これらを既に導入している同業他社の導入事例や、クライアントへの具体的な提案方法やノウハウと共にご紹介いたします。

■出展概要

- ・名称: page2016
- ・会期: 2016年2月3日(水)～5日(金)
- ・会場: サンシャインコンベンションセンター(東京都池袋)
ブース D-13

■スターティアラボの出展内容

- ・テーマ: 印刷業界の利益率をあげるトリプルスリー
- ・主な商材: AR制作ソフト「COCOAR(ココアル)」
O2O アプリ制作ソフト「AppGoose(アップグース)」
AppGoose と連携する新機能として、カード型 WEB 作成クラウドサービス「creca(クリカ)」



・AR制作ソフト「COCOAR(ココアル)」

自社オリジナルのAR(拡張現実)コンテンツを制作できるAR制作ソフト。スマートデバイスアプリ『COCOAR2』(無料)を起動し、アプリ経由で紙媒体をスキャンすることにより、任意の3Dや電子ブック、WEBサイト、動画などをスマートフォン上に起動させることが可能となります。

既定の容量内であれば無制限にARコンテンツを制作することができます。

▼詳細ページ <https://www.coco-ar.jp/>



【お問い合わせ先】

- 本リリースに関するお問い合わせ: スターティア株式会社 広報担当 星野・三宅 Tel 03-5339-2127 Mail:info@startia.co.jp
- IRに関するお問い合わせ: スターティア株式会社 IR担当 Tel 03-5339-2162 Mail:ir@startia.co.jp



・O2O アプリ制作ソフト「AppGoose(アップゲース)」

印刷・WEB 制作会社(クリエイティブ業界)が自社サービスとして顧客(実店舗)へ提供することができる O2O アプリの制作ソフト。プッシュ通知による店舗情報配信などで、リピーター獲得に悩むクライアントの課題解決を実現します。

▼詳細ページ <http://www.app-goose.jp/>



・AppGoose と連携する新機能として、カード型 WEB 作成クラウドサービス「creca(クリカ)」

AppGoose と連携する新機能！

専門の知識がなくても誰でもスマホ用の LP サイトを作成できるクラウドサービス。サイトには、画像だけでなく、音楽や動画も載せることができ、SNS でのシェアも可能です。AppGoose と連携することで、拡散力を高めるサービスが手軽にご利用頂けます。



■会社概要

会社名 : スターティアラボ株式会社
URL : <http://www.startialab.co.jp/>
所在地 : 〒163-0919 東京都新宿区西新宿 2-3-1 新宿モリス 19F
代表取締役 : 北村 健一
主な事業内容 : Web サイトの企画・制作・コンサルティング・運営・保守
Web アプリケーションの企画・開発・販売・保守

※本リリースに記載されている会社名および商品・サービス名は、各社の商標または登録商標です。

以上

【お問い合わせ先】

■本リリースに関するお問い合わせ: スターティア株式会社 広報担当 星野・三宅 Tel 03-5339-2127 Mail:info@startia.co.jp
■IR に関するお問い合わせ: スターティア株式会社 IR担当 Tel 03-5339-2162 Mail:ir@startia.co.jp